

# GUIDE DU JOUEUR

## CONTEXTE DE L'HISTOIRE

L'histoire commence sur une île appelée Cerberus. Depuis la disparition de son fondateur, Antoine de Cerberus, les habitants de cette île sont maintenant dirigés par Vlad Varanov, un homme très puissant. L'île de Cerberus a un climat tempéré, une bonne agriculture, et ses habitants ont domestiqué un cheval appelé "Cheval de Cerberus", un cheval plus gros, plus endurant, et beaucoup plus fort. Grâce à cette bête magnifique ainsi qu'à leurs capacités magiques, les habitants de Cerberus font du commerce avec la puissante civilisation naine d'Askenon, ce qui leur donne accès à de la nourriture, des outils, des matériaux, des armes et des produits de luxe. Cependant, l'île n'est pas sans dangers, car elle est habitée par des créatures suffisamment puissantes pour annéantir la population de Cerberus.

# CHRISTOPHE LEBLANC

MAGE DE CERBERUS

*Un homme doit attendre son temps  
Car au moment venu  
Il devient éternel*



Christophe est né à Cerberus. Il a comme parents Johan Leblanc et Madeleine Alois. Il est né de l'union des deux plus puissantes familles de magiciens de Cerberus. Christophe vit une vie isolée, dans le calme et dans le luxe, entouré constamment de gens puissants et importants. Devenu jeune adulte, Christophe essaie de s'échapper le plus possible de cette vie. Il veut voir le monde, et rencontrer des personnes qui ne pensent pas comme lui. Il en a marre de parler de politique, argent, mariages et magie constamment. Son père Johan Leblanc voit que son fils n'est plus en amour avec le plan qui a été tracé pour lui par sa mère, et intervient pour donner à Christophe plus de libertés.

Christophe part donc en voyage un beau matin avec un peu d'argent, une armure de cuir et une épée, à son grand plaisir. Il revient 2 ans plus tard avec un ami appelé Einar. En voyage, comme promis à son père, il avait continué de travailler sa magie, et celle-ci est suffisamment puissante pour le laisser entrer en 3ème année, dans l'école de magie de Cerberus. Cette école n'est pas généralement fréquentée par les Leblanc, mais Christophe n'est pas un mage ordinaire. Il a besoin de motivation et de compétition.

Des tracas pèsent cependant sur Christophe. Avec son voyage, il a pu voir la réalité des gens de Cerberus, et leur oppression aux mains de Vlad Varanov. Il a également vu la guerre sur Brazzant, mais Einar le rassure en lui disant que c'est ce que les habitants de Brazzant préfèrent.



# EINAR

BARBARE DE BRAZZANT

TOUT LE MONDE EST FAIBLE



Einar est un guerrier de Brazzant, une île située au nord de Cerberus. Cette île est peuplée par des humains, autrefois déportés de l'Arche pour purifier celle-ci de ses criminels. Brazzant est une île dangereuse, et le climat est encore plus dangereux qu'à Cerberus, avec le rude hiver et l'impossibilité de faire de l'agriculture.

Einar est né dans le clan Plume. Le clan Plume est un clan avec un village situé au Nord-Est des montagnes de Brazzant. Le clan Plume est connu pour ses guerriers féroces, mais d'un grand honneur. Un jour, Einar voit Christophe Leblanc se faire tracasser dans un établissement de Brazzant. Einar s'interpose car il aime se battre et devient ensuite bon ami avec Christophe. Il l'accompagne depuis ce jour dans ses aventures.

Il est à présent établi à Cerberus, dans la résidence des Leblanc, et accompagne Christophe comme son garde du corps pour son entrée à l'école de magie de Cerberus, en 3ème année.



# LUCIUS STONEHEART

MAGE DE CERBERUS

*Tenacité, Ambition, Modération*

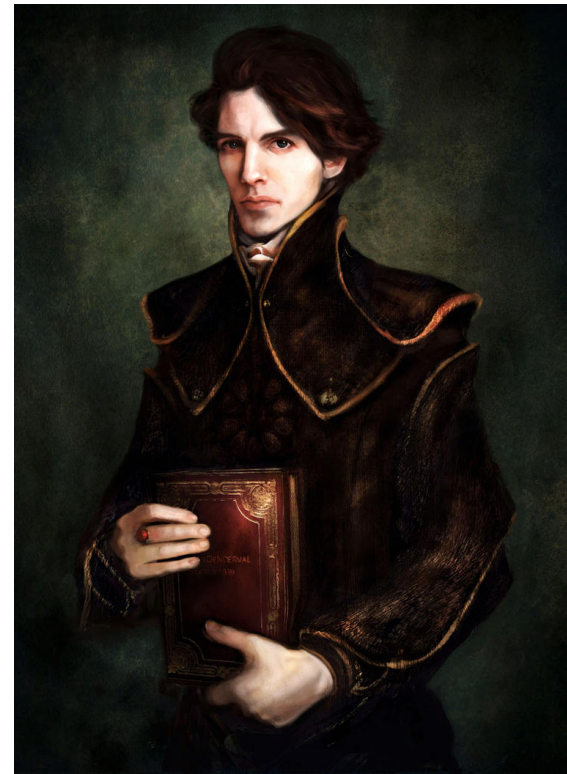
*Le jour approche*

*La magie Stoneheart est supérieure*



Lucius Stoneheart est le dernier membre de la famille *Stoneheart*, une fameuse famille de magiciens. Jamais une famille nombreuse, Stoneheart est néanmoins un nom établi à Cerberus. En particulier, cette famille est connue pour sa puissante magie d'abjuration. Lucius devient orphelin à l'âge de six ans, suite au suicide de ses parents, Tiberius Stoneheart et Madeleine Adelbrand. Il est alors élevé par Kaskad Darkhammer, un nain au service de sa famille.

Lucius n'a pas beaucoup de chance. Ses parents détruisent les archives des sorts Stoneheart avant de mourir, et laissent derrière eux une maigre somme d'argent. La famille Adelbrand se montre non réceptive aux demandes de patronage de Kaskad Darkhammer, car ils blament les Stoneheart pour la mort de Madeleine. Par chance, Kaskad, loyal à son contrat, commence à travailler et élève le jeune Lucius seul. Lucius vient d'avoir 22 ans, et il a fini sa deuxième année de l'école de magie, premier de classe. Cependant, le jour de son entrée en 3ème année se fait plutôt discrète, car c'est également le jour où le jeune Christophe Leblanc fait son entrée dans l'école de magie de Cerberus.



# KASKAD DARKHAMMER

NAIN DE ASKENON, MARCHAND

J'AURAIS MÉRITÉ MA RETRAITE!





Kaskad est un nain de Askenon, appartenant à la caste des marchands. Même si c'est une caste de deuxième tier, les membres de cette caste sont très fiers d'en faire partie, car ce sont eux qui ressentent la plus grande liberté. La tâche de cette caste est de ramener des richesses à Askenon, en faisant du troc avec d'autres créatures. Kaskad a été envoyé sur Cerberus il y a très longtemps, pour commencer le commerce avec les humains de Cerberus; le commerce avec l'Arche étant interdit par Archon.

Ce qui lui a permis de rencontrer la famille Stoneheart, et il a quitté son poste de marchand pour rentrer à leur service, avec l'accord de sa guilde. Pendant de nombreuses années, il est l'homme à tout faire de cette famille. Il entretient également leur maison, tout en respectant l'architecture d'origine, ce qui a été une des choses les plus dures à faire pour lui pendant ces 80 années de service.

Quand les parents de Lucius meurent dans un accident, Kaskad reste par loyauté, car son contrat de 150 ans n'est pas encore fini. Les parents de Lucius laissant derrière eux une maigre fortune, Kaskad a été obligé de faire des petits boulots pour vivre avec le jeune Lucius, qui n'avait alors que 6 ans.

Kaskad élève Lucius à la dure, comme un nain, car il ne connaît rien d'autre. Le jeune Lucius apprend vite cependant. Il se montre bon élève en physique et en mathématiques; et il demande même à Kaskad de lui apprendre la langue des nains lorsqu'il a 14 ans. Il maîtrise le nain en seulement 1 an, à la grande fierté de Kaskad.

Après avoir vu ça, Kaskad prend une décision qui lui vaudrait la mort dans son pays. Il décide de travailler le métal et le cuir afin que Lucius puisse avoir des armures et des objets dignes d'un Stoneheart, pour son entrée dans la haute société de Cerberus. C'est un geste interdit pour un nain de la caste des marchands, mais il le fait pour Lucius. Il travaille très fort à réaliser des objets dotés d'une esthétique qu'il n'aime pas, en tant que Nain. Ces objets ressemblent plutôt à la création d'un humain. Lorsqu'il présente ces objets à Lucius, il lui dit avoir trouvé ces objets dans un vieux coffre appartenant à son grand-père.

